

CIA[®]
ITALIA
Sistemi di Sicurezza



Manuale utente
Revolution



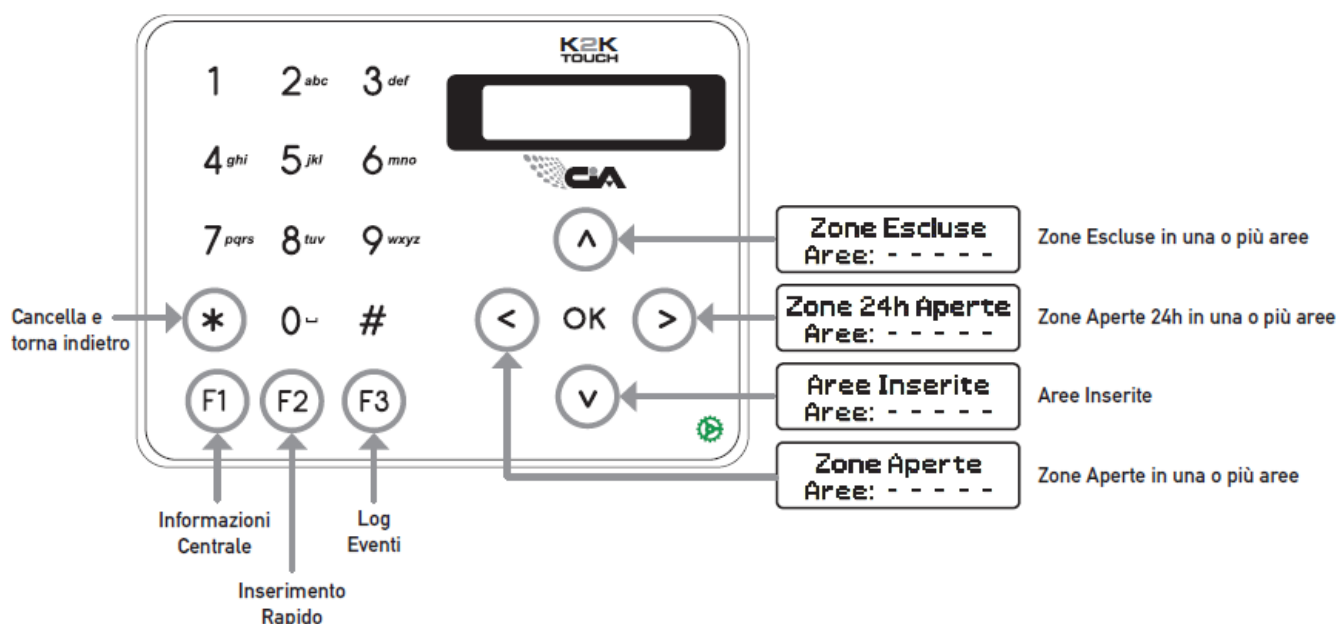
Revolution

Utilizzo della Console	4
1 Tasti Direzionali	4
1.1 Visualizzazione Zone escluse.....	4
1.2 Visualizzazione Aree inserite.....	4
1.3 Visualizzazione Zone H24 aperte.....	4
1.4 Visualizzazione Zone aperte.....	5
2 Tasti Funzionali	5
2.1 Tasto F1.....	5
2.1.1 Informazioni Centrale.....	5
2.1.2 Informazioni Alimentazioni.....	6
2.1.3 Informazioni Periferiche.....	7
2.2 Tasto F2.....	9
2.2.1 Inserimento Rapido.....	9
2.3 Tasto F3.....	9
2.3.1 Chiamata di TEST del Combinatore telefonico RevoGSM.....	9
2.3.2 Visualizzazione Zone aperte.....	10
2.3.3 Log Eventi.....	10
3 Operazioni Utente	11
3.1 Inserimento.....	11
3.2 Disinserimento.....	12
3.3 Aree.....	12
3.4 Automazioni GSM.....	13
3.5 Uscite Ethernet.....	14
3.6 Zone.....	15
3.7 Regolazione orologio.....	16
3.8 Gestione Codici.....	17
3.8.1 Codici.....	17
3.8.2 Scrittura chiavi.....	17
3.8.3 Numeri Telefonici.....	18
4 Comandi Remoti RevoGSM	19
4.1 Inserimento Aree.....	19
4.2 Disinserimento Aree.....	19
4.3 Esclusione-Inclusione zona.....	20
4.4 Comandi Uscite.....	20
4.5 Informazioni Release Combinatore.....	21
4.6 Informazioni Zone.....	21
4.7 Stato Ingressi-Uscite.....	22
4.8 Informazioni SIM.....	22
4.9 Stato Aree.....	23
5 Menù Vocale RevoGSM	23
5.1 Menù vocale Automazioni "0".....	24
5.2 Menù vocale Aree "1".....	25
6 Stop Allarme Rapina	27
7 Disinserimento d'Emergenza	27

In condizione di normale utilizzo della centrale Revolution, la console visualizza in ciclo le informazioni relative allo stato delle aree abilitate , per esempio: Aree inserite, alimentazioni normali, verificare batteria, memoria sabotaggio etc. E' possibile tuttavia, velocizzare la visualizzazione di tutte le informazioni, premendo il tasto # più volte, in modo da non aspettare il tempo di latenza di ogni singola informazione.

La maggior parte delle funzioni (tranne alcune eccezioni), a seconda del tipo, vanno effettuate digitando un codice segreto che per L'installatore è di default 5678 e per l'Utente Master è 1234 (Per modificarli fare riferimento a pag.17) dopo aver premuto il tasto OK sulla Console.

E' possibile, inoltre, nei menù principali, selezionare il menù desiderato oltre che scegliendolo con i tasti direzionali ◀ e ▶ anche premendo il tasto rapido corrispondente.





Utilizzo della Console

1 Tasti Direzionali

La centrale Revolution, ci permette, attraverso alcuni tasti della Console (▲ ▼ ► ◀), di accedere, senza dover digitare nessun codice, ad alcune informazioni riguardanti lo stato delle zone, delle 24h, delle aree etc.

Utilizzare sempre il tasto OK per accendere il display.

1.1 Visualizzazione Zone escluse

Premendo il tasto ▲ viene visualizzato, per esempio,

ZONE ESCLUSE
AREE: - E - X - - -

dove la E indica che per quell'area (in questo caso la 1) è presente una zona esclusa mentre la X indica che per l'area 2 non c'è nessun area esclusa. Gli spazi vuoti, invece, indicano che le altre due aree non sono abilitate.

1.2 Visualizzazione Aree inserite

Premendo il tasto ▼ viene visualizzato, per esempio,

AREE INSERITE
AREE: - T - P - D - -

dove la T indica che quell'area (in questo caso la 1) è inserita in modo Totale mentre la P indica che l'area 2 è inserita in modo Parziale. La D invece indica che l'area 3 è Disinserita. Lo spazio vuoto, infine, indica che l'area 4 non è abilitata.

1.3 Visualizzazione Zone H24 aperte

Premendo il tasto ► viene visualizzato, per esempio,

ZONE H24 APERTE
AREE: - H - C - - C -

dove la H indica che per quell'area (in questo caso la 1) è presente una zona sabotaggio (24H) aperta mentre la C indica che per l'area 2 non c'è nessuna 24H aperta. Gli spazi vuoti, invece, indicano che le altre due aree non sono abilitate. La C indicata nell'ultimo spazio, riguarda l'area "0" che è l'area di sistema, ed in questo caso, non presenta nessuna 24H aperta.

1.4 Visualizzazione Zone aperte

Premendo il tasto ◀ viene visualizzato, per esempio,

ZONE APERTE
AREE: - A - C - - -

dove la A indica che per quell'area (in questo caso la 1) è presente una zona Aperta mentre la C indica che nell'area 2 le zone sono tutte Chiuse. Gli spazi vuoti, invece, indicano che le altre due aree non sono abilitate.

2 Tasti Funzionali

2.1 Tasto F1

Il tasto F1, presente sulla Console, è un tasto Multifunzione che a seconda del contesto assume diverse funzionalità. Alcune di queste, per essere gestite necessitano della digitazione di un codice Utente, altre invece no (tipo Informazioni Centrale ed Informazioni Alimentazioni).

2.1.1 Informazioni Centrale

Digitare il tasto OK per accendere il display seguito dal tasto F1,

viene visualizzato

INFORMAZIONI
CENTRALE

e confermare con il tasto OK per accedere ad

I relativi sottomenù spostandosi con I tasti ▶ e ◀ per passare da un informazione all'altra viene visualizzato in successione

CENTRALE
REL.1.2. 012 /1.2

in questo menù è indicata la versione Firmware della centrale

CENTRALE
RS485 E:002

in questo menù è indicato il numero dei device che non

rispondono sulla linea seriale RS485 (in questo esempio è indicato che ci sono 2 device che non rispondono), andare nel menù Informazioni Periferiche per individuare quali sono nello specifico. In condizioni normali è riportata la dicitura OK.



Revolution

CENTRALE
ECHO 0X00000000

in questo menù sono riportati gli errori di comunicazione sulla

linea seriale RS485 (valore espresso in esadecimale).

CRC 102427020718
S: 00004

in questo menù è indicato l'ultimo accesso, con successivo

salvataggio, al Setup, indicando nella prima parte (CRC) la data e l'ora dell'accesso e nella seconda (S) il numero di accessi. In questo esempio possiamo quindi dedurre che l'ultimo di 4 accessi/salvataggi al Setup, è stato effettuato alle 10:24 e 27 secondi del giorno 02-07-18

ID: xxxxxxxxxxxx

in questo menù, se la modalità server è stata attivata in

programmazione, viene indicato l'ID della scheda ethernet che identifica in modo univoco la centrale in rete (P2P). Tale ID va riportato all'interno dell'app di gestione nella sezione ethernet insieme al pin di accesso alla rete

<https://drive.google.com/file/d/1ekUFP-kXWGAijgTwEV0AUGS3FzGszv1-/view?usp=sharing>

NB.:Per l'operatività da remoto con app accertarsi di aver abilitato in programmazione l'utente ai comandi di rete

2.1.2 Informazioni Alimentazioni

dal menù

INFORMAZIONI
CENTRALE

digitare il tasto ► fino a visualizzare

INFORMAZIONI
ALIMENTAZIONI

e confermare con il tasto OK

Viene visualizzato, in condizioni ottimali

ALIMENTATORE 01
BATT:OK RETE:OK

in questo menù viene riportato, per ogni alimentatore, la presenza/assenza della batteria e della tensione di rete 220V. Riportando la dicitura OK se la fonte di alimentazione è presente oppure KO qualora fosse assente.

Premendo il tasto ▲ è possibile accedere ad ulteriori informazioni riguardanti l'alimentatore quali stato della carica, versione e relise dell'alimentatore e contatore

degli errori.

Viene visualizzato, quindi, in successione :

ALIMENTATORE 01
CAR:OK USCITA:OK

in questo menù sono indicati eventuali sovraccarichi (CAR) e stato

dell'erogazione di tensione in uscita (USCITA).

ALIMENTATORE 01
EVALI REL. 0.2

in questo menù è indicato il Modello dell'alimentatore e la

versione Firmware

POWER 1
A:000 E:0X0000

in questo Contatore di errori la A indica eventuale mancanza

di risposta del device ed incrementa in caso di ripetuti falsi contatti mentre la B indica gli errori di Alive ed incrementa per tutta la durata della mancanza di risposta del device. Quindi un alto valore di A è indice di falsi contatti "Ripetuti" mentre un alto valore di E ci indica dei falsi contatti "Prolungati".

Spostarsi con il tasto ► per controllare altri eventuali alimentatori collegati sulla seriale RS485.

2.1.3 Informazioni Periferiche

Per accedere a questo menù, a differenza degli altri due, è necessario digitare prima il codice utente seguito dal tasto F1. Potremo in questo modo accedere alle informazioni e allo stato di tutte le Periferiche installate sulla seriale RS485.

Viene visualizzato

INFORMAZIONI
PERIFERICHE

premendo il tasto OK per accedere all'elenco di

tutte le Periferiche, viene visualizzato per esempio

MODULO GSM
GSM T.02 REL.6.1

che è la prima

periferica in elenco. Utilizzando il tasto ▲ si scorre nelle relative informazioni, che variano per ogni tipologia di periferica (vedi tabella sottostante) invece con il tasto ► si passa alla periferica successiva.

Premendo il tasto F2 verranno visualizzate solo le periferiche collegate ma non abilitate
Premendo il tasto F3 verranno visualizzate solo le periferiche collegate ed abilitate



Revolution

Modulo gsm modello e relise firmware	Info Gestore Nome del gestore	Sgn: Livello del segnale GSM Ber: Errori del segnale gsm	A: errore di risposta device, incrementa in caso di ripetuti falsi contatti E: errore di Alive, incrementa per tutta la durata della mancanza di risposta del device
---	---	--	--

Console (1-4) modello e relise firmware			A: errore di risposta device, incrementa in caso di ripetuti falsi contatti E: errore di Alive, incrementa per tutta la durata della mancanza di risposta del device
Lettori (1-8) modello e relise firmware			A: errore di risposta device, incrementa in caso di ripetuti falsi contatti E: errore di Alive, incrementa per tutta la durata della mancanza di risposta del device
Evoexp (1-8) modello e relise firmware			A: errore di risposta device, incrementa in caso di ripetuti falsi contatti E: errore di Alive, incrementa per tutta la durata della mancanza di risposta del device
		Console (remota) attiva o bloccata (per numero PIN errati da	Indirizzo IP indirizzo IP impostato nella

<p>Ethernet modello e relise firmware</p>		<p>WEB) ETH485 attiva o bloccata(modulo isolatore della Revoeth “aperto” premere F1 per riabilitare)</p>	<p>Revoeth. A: errore di risposta device, incrementa in caso di ripetuti falsi contatti E: errore di Alive, incrementa per tutta la durata della mancanza di risposta del device</p>
---	--	--	--

Nel menù automazioni gsm (fare riferimento a pag.13) in caso di errori del combinatore, il tasto F1 riavvia il modulo gsm.

In info periferiche gsm il tasto F1 resetta gli errori.

In info periferiche ethernet il tasto F1 resetta il modulo isolatore.

2.2 Tasto F2

2.2.1 Inserimento Rapido

La console, permette (se abilitata la funzione) di poter inserire una o più Aree, sia in modo Totale che Perimetrale, senza dover digitare alcun codice utente, ma semplicemente premendo il tasto F2 seguito dal tasto OK. Fare riferimento

Premere il tasto OK sulla console per accenderla e successivamente il tasto F2,

viene visualizzato INSERIMENTO RAP.
ATTESA CONFERMA quindi confermare con il tasto OK

viene visualizzato sul display, per 10 secondi, un riepilogo delle aree inserite, indicandone anche il modo d’inserimento rispettivo

viene visualizzato, per esempio, AREE INSERITE
AREE: - T- P - - - (area 1 inserita in modo Totale

ed area 2 inserita in modo Perimetrale).

Per disinserire, basterà effettuare la procedura normale digitando prima il codice.



2.3 Tasto F3

Il tasto F3 ,presente sulla Console, è un tasto Multifunzione che a seconda del contesto assume diverse funzionalità. Alcune di queste, per essere gestite necessitano della digitazione di un codice Utente, altre invece no (tipo visualizzazione Zone aperte).

2.3.1 Chiamata di TEST del Combinatore telefonico RevoGSM

Nel menù Automazioni GSM (fare riferimento a pag.13), premendo il tasto F3 viene generata una chiamata di Test, verso il numero telefonico del primo utente.

2.3.2 Visualizzazione Zone aperte

Dal menù principale, digitando il tasto F3, si ha la possibilità di visualizzare eventuali zone aperte, dell'area associata alla console. Basta quindi premere il tasto OK per

accendere il display e successivamete F3, viene visualizzato per esempio

ZONE APERTE
ZONA 01

premere il tasto ► per visualizzare altre eventuali zone aperte.

2.3.3 Log Eventi

Premendo il tasto F3, dopo aver digitato il codice utente, è possibile consultare la memoria (LOG) eventi, andando a retroso con il tasto ◀ ed entrando nel dettaglio, dopo aver individuato l'evento desiderato, con il tasto ▲.

Ipotizzando di voler individuare la zona che ha generato un allarme, bisogna digitare il codice utente seguito dal tasto F3, viene visualizzato, per esempio,

LOG EVENTI 000
DISINSERIMETO

premere il tasto ◀ fino a visualizzare

LOG EVENTI 002
ALLARME

a questo punto, per entrare

nel dettaglio di questo evento di Allarme è sufficiente premere il tasto ▲ per passare da un informazione all'altra, dove potremo leggere la data e l'ora in cui è stato generato

l'allarme nonchè l'area e il numero della Zona

10:10 01/01/2018

e successivamente

A:1 Z:01

sempre premendo il tasto ▲ il nome assegnato alla zona stessa

AREA01
CONTATTO CUCINA

3 Operazioni Utente

3.1 Inserimento

La centrale Revolution ha la possibilità di inserire, in maniera del tutto indipendente, fino a 4 aree, sia in modo Totale che Perimetrale.

Premere il tasto OK sulla console per accenderla viene visualizzato

INSERIRE CODICE:
>>>> ← <<<<

Digitare il codice UTENTE (default 1234) seguito dal tasto OK

viene visualizzato

MENU' UTENTE
INSERIMENTO

confermare con il tasto OK

viene visualizzato

INSERIMENTO
1:x 2:x 3:x 4:x

per ognuna delle 4 aree (1-2-3-4) e possibile scegliere, premendo più volte il relativo tasto, il tipo d'inserimento. Si potrà quindi, per ogni area attiva (tenendo presente i permessi legati all'utente), non inserire (X), inserire in modo totale (T) o in modo perimetrale (P). Per fare un esempio, premendo una

volta il tasto 1 e due volte il tasto 2, verrà visualizzato

INSERIMENTO
1:T 2:P 3:x 4:x

(in caso di zona immediata aperta, attiva per quel tipo d'inserimento, non sarà possibile inserire e verrà visualizzata ad intermittenza la lettera "O" al posto della T oppure della



Revolution

P), a questo punto basterà confermare con il tasto OK per inserire l'area 1 in modo Totale e l'area 2 in modo Perimetrale

viene visualizzato sul display, per 10 secondi, un riepilogo delle aree inserite, indicandone

anche il modo rispettivo

AREE INSERITE
AREE: - T- P - - -

(area 1 inserita in modo Totale ed area 2

inserita in modo Perimetrale).

NB: per inserire la centrale da Lettori o Tastire fare riferimento a pag.8 del manuale installatore.

3.2 Disinserimento

La centrale Revolution, ha la possibilità di effettuare disinserimenti delle 4 aree in maniera totalemte gestibili ed indipendenti.

Premere il tasto OK sulla console per accenderla viene visualizzato

INSERIRE CODICE:
>>>> ← <<<<

Digitare il codice Utente (default 1234) seguito dal tasto OK

viene visualizzato

MENU' UTENTE
DISINSERIMENTO

confermare con il tasto OK viene visualizzato

DISINSERIMENTO
1:D 2:D 3:- 4:

in questa fase è possibile decidere quale area disinserire (tenendo presente i permessi legati all'utente) , premendo in sequenza il relativo tasto (per passare dalla D che indica che quell'area verrà disinserita, alla X che indica che quell'area non verrà disinserita), basterà a questo punto confermare con il tasto OK per disinserire le aree scelte.

viene visualizzato sul display, per 10 secondi, un riepilogo dello stato delle aree .

Viene visualizzato, per esempio, nel caso in cui fossero state disinserite l'area 1 e 2

AREE INSERITE
AREE: - D- D- - -

se invece avessimo disinserito solo l'area 1, verrebbe visualizzato

AREE INSERITE
AREE: - D- T- - -

(area 1 Disinserita, area 2 ancora inserita in modo Totale).

NB: per disinserire la centrale da Lettori o Tastire fare riferimento a pa.8 del manuale installatore.

3.3 Aree

In questo menù di SOLA visualizzazione, è possibile, in base ai permessi dati all'utente, conoscere lo stato di inserimento/disinserimento delle 4 aree.

Premere il tasto OK sulla console per accenderla viene visualizzato

INSERIRE CODICE:
>>>> ← <<<<

Digitare il codice Utente (default 1234) seguito dal tasto OK

viene visualizzato

MENU' UTENTE
INSERIMENTO

premere il tasto ► fino a visualizzare

MENU' UTENTE
AREE

e confermare con il tasto OK

viene visualizzato, per esempio

AREE
1:T 2:P 3:D 4:D

in questo esempio è indicato che

l'Area 1 è inserita in modo Totale, l'Area 2 in modo Perimetrale e Area 3 e 4 sono Disinserite.

Premere più volte il tasto * per tornare al' menù principale

3.4 Automazioni GSM

In questo menù è possibile, controllare gli Ingressi del combinatore telefonico Revogsm e pilotarne le relative uscite.

Premere il tasto OK sulla console per accenderla viene visualizzato

INSERIRE CODICE:
>>>> ← <<<<

Digitare il codice Utente (default 1234) seguito dal tasto OK

viene visualizzato

MENU' UTENTE
INSERIMENTO

premere il tasto ►

fino a visualizzare

MENU' UTENTE
AUTOMAZIONI GSM

e confermare con il tasto OK

viene visualizzato

INGRESSO 1
INGRESSO 01

selezionare l'ingresso che si vuole controllare



Revolution

premo il tasto relativo sulla tastiera alfanumerica (1 per ingresso 1, 2 per ingresso 2....) e confermare con il tasto OK

viene visualizzato INGRESSO 1
NON ATTIVO nel caso in cui l'ingresso sia disattivo

oppure INGRESSO 1
ATTIVO nel caso in cui l'ingresso selezionato fosse già attivo .

Premere il tasto ► per andare all'attivazione delle uscite,

viene visualizzato USCITA 1
USCITA 01

selezionare l'uscita che si vuole pilotare premendo il tasto relativo sulla tastiera alfanumerica (1 per uscita 1, 2 per uscita 2....) e confermare con il tasto OK

viene visualizzato USCITA 1
NON ATTIVA

premere il tasto ▲ per attivarla, viene visualizzato USCITA 1
ATTIVA

N.B.: E' possibile utilizzare il comando ▲ ▼ sia quando si visualizza l'ingresso che quando si visualizza l'uscita, ovviamente nel caso in cui l'uscita sia vincolata all'ingresso (fare riferimento a pag.43 del manuale installatore), anche se si comanda l'ingresso in realta stiamo pilotando l'uscita. Nel caso in cui l'uscita sia vincolata all'ingresso, bisogna osservare che: Il tasto ▲ consente di attivare solo se l'ingresso non è attivo, altrimenti non funziona. Il tasto ▼ consente di disattivare solo se l'ingresso è attivo, altrimenti non funziona.

nel caso in cui dovesse essere visualizzato il messaggio > GSM CON ERRORI <
ERRORE TIPO 01 basterà

premere il tasto OK per accedere ugualmente al controllo delle uscite (si consiglia in questo caso di contattare un tecnico specializzato per risolvere l'errore)

Premendo il tasto **F1** si effettua il riavvio del modulo GSM. (Utilizzare solo in caso di errori)
Premendo il tasto **F3** si effettua un Test di chiamata sul primo numero memorizzato.

3.5 Uscite Ethernet

In questo menù è possibile pilotare localmente, da console, le uscite (in centrale, sulla RevoETH e/o sull'EvoEXP) associate ai 4 comandi virtuali (funzione "echo uscite eth") gestibili da APP (fare riferimento alle funzioni uscite pag.61 del manuale installatore).

Premere il tasto OK sulla console per accenderla viene visualizzato

INSERIRE CODICE:

>>>> ← <<<<

Digitare il codice Utente (default 1234) seguito dal tasto OK

viene visualizzato

MENU' UTENTE
INSERIMENTO

premere il tasto ► fino a visualizzare

MENU' UTENTE
USCITE ETHERNET

e confermare con il tasto OK

viene visualizzato
premendo

USCITA 01
NON ATTIVA

selezionare l'uscita che si vuole pilotare

il tasto corrispondente sulla tastiera alfanumerica (1 per uscita 1, 2 per uscita 2....)

e premere il tasto ▲ per attivarla, viene visualizzato

USCITA 01
ATTIVA

3.6 Zone

In questo menù è possibile visualizzare lo stato di ogni singola zona ed eventualmente escluderla.

Premere il tasto OK sulla console per accenderla viene visualizzato

INSERIRE CODICE:

>>>> ← <<<<

Digitare il codice Utente (default 1234) seguito dal tasto OK

viene visualizzato

MENU' UTENTE
INSERIMENTO

premere il tasto ►

fino a visualizzare

MENU' UTENTE
MENU' ZONE

e confermare con il tasto OK

viene visualizzato

ZONA 00
Z.00 NON ATTIVA

In questa fase è possibile “filtrare” le zone, in modo da visualizzare solo quelle escluse (premendo il tasto F1) oppure quelle aperte (premendo il tasto F2) in più si può scegliere quali visualizzare in base all'area di appartenenza (premendo più volte il tasto F3 fino all'indicazione dell'area desiderata).



Revolution

A questo punto scegliere la zona da visualizzare/escludere con il tasto ►

viene visualizzato, per esempio

ZONA 01
Z01:C

dove la C indica zona chiusa

(se fosse aperta troveremmo la A al posto della C)

premere I tasti ▲ e ▼ per escludere o includere, viene visualizzato, in caso di zona

esclusa,

ZONA 01
Z 01: ESCLUSA

premere il tasto ► per visualizzare/escludere le altre zone.

Di seguito alcuni esempi di informazioni relative alle zone:

Zona non attiva = Zxx: Non Attiva

Zona Logica aperta con memoria allarme e guasto = Zxx: Am G

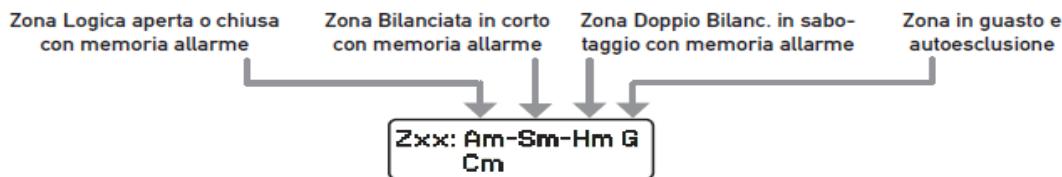
Zona Logica chiusa con memoria allarme e guasto = Zxx: Cm G

Zona Bilanciata aperta con memoria, corto e guasto = Zxx: Am-Sm G

Zona Doppio Bilanc. aperta con memoria, sabotaggio e guasto = Zxx: Am- -Hm G

A= Aperta C= Chiusa M= Memoria allarme S= Corto H=H24, Sabotaggio G= Guasto (Autoesclusione)

Esempio Descrittivo



Premere più volte il tasto * per tornare al' menù principale

3.7 Regolazione orologio

La regolazione della data e dell'ora, è un operazione molto importante, infatti ci permette di avere una lettura degli eventi, nella maniera più precisa possibile.

Premere il tasto OK sulla console per accenderla viene visualizzato

INSERIRE CODICE:
>>>> ← <<<<

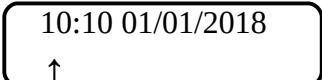
Digitare il codice Utente (default 1234) seguito dal tasto OK

viene visualizzato

MENU' UTENTE
INSERIMENTO

premere il tasto ► fino a

visualizzare  e confermare con il tasto OK

viene visualizzato  digitare in sequenza ora e GG/MM/AA

spostandosi con i tasti ► e ◀ e confermare con il tasto OK

N.B.: Una volta una volta disalimentata la centrale, sarà necessario reimpostare sia la data che l'ora.

Premere più volte il tasto * per tornare al' menù principale

3.8 Gestione Codici

Da questo menù, l'Utente Master, ha la possibilità di cambiare il codice d'accesso oltre che a se stesso, anche agli altri utenti. Potrà, inoltre, per ciascuno di essi, abbinare un numero di telefono verso il quale il combinatore telefonico manderà gli allarmi (in base a come è stato precedentemente programmato l'Utente) ed effettuare la scrittura delle chiavi.

Premere il tasto OK sulla console per accenderla viene visualizzato 


Digitare il codice Utente (default 1234) seguito dal tasto OK


viene visualizzato  premere il tasto ► fino a

visualizzare  e confermare con il tasto OK

3.8.1 Codici

viene visualizzato  premere il tasto OK per cambiarlo

viene visualizzato  digitare a questo punto il codice scelto, viene

visualizzato per esempio  e confermare con il tasto OK



Revolution

NB:per cambiare il codice Installatore, andare al menù CPU accedendo SOLO con il codice installatore.

premere il tasto ► per andare alla successiva fase che consiste nella scrittura delle chiavi

3.8.2 Scrittura chiavi

viene visualizzato

UTENTE 1 SCRIVI CHIAVE

 e confermare con il tasto OK

viene visualizzato

UTENTE 1 LETTORE:0 KEY:00

digitare il numero del lettore che si vuole utilizzare per eseguire la scrittura delle chiavi, per esempio digitare il tasto “1” se si vuole scrivere le chiavi dal lettore numero 1

viene visualizzato

LETTORE 1 LETTORE:1 KEY:00

 a questo punto il led rosso, sul lettore scelto,

inizierà a lampeggiare in attesa che vengano avvicinate/inserite tutte le chiavi da programmare confermando l’avvenuta scrittura con un lampeggio da parte del led verde seguito da lampeggi da parte dei led rosso e giallo ed un beep da parte della consolle. Contemporaneamente sulla consolle verranno conteggiate tutte le chiavi scritte, per esempio,

nel caso in cui siano state scritte 3 chiavi, verrà visualizzato

LETTORE 1 LETTORE:1 KEY:03

premere il tasto * per abbandonare la fase di scrittura

premere il tasto ► fino ad arrivare alla successiva fase che consiste nell’inserimento del numero di telefono al quale il combinatore telefonico dovrà inviare gli allarmi.

3.8.3 Numeri Telefonici

viene visualizzato

UTENTE 1 NUMERO UTENTE

 premere il tasto OK per entrare nel menù,

viene visualizzato

UTENTE 1-V

 premere il tasto OK per Modificare

viene visualizzato

UTENTE 1-M

a questo punto inserire il numero telefonico dalla tastiera alfanumerica e confermare

con il tasto OK, verrà visualizzato

UTENTE 1 -V
3351234567

nb: la lettera V indica la possibilità di Visualizzare il numero telefonico, invece la lettera M indica la possibilità di Modificarlo.

Premere il tasto * per uscire dal menù e premere il tasto ► per passare alle medesime programmazioni degli altri utenti attivati.

Al termine digitare il tasto * fino a visualizzare

USCITA SETUP
SALVARE MODIFIC.

e confermare con il tasto OK.

4 Comandi Remoti RevoGSM

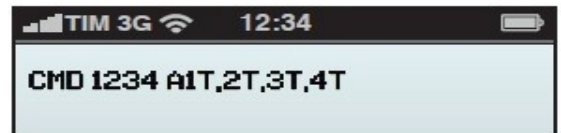
4.1 Inserimento Aree

Stringa : `CMD_XXXXXX_A[1[T-P],2[T-P],3[T-P],4[T-P],]`

XXXXXX=codice utente max 6 cifre [1,2,3,4]=Area1,2,3,4 [T-P]=Totale-Perimetrale

Esempio: inserimento Area1,2,3,4 in modalità Totale

Nb:invio messaggi permesso solo ad utenti con relativi permessi attivi



Nel caso in cui I comandi vengono eseguiti, il combinatore risponde con un sms:



4.2 Disinserimento Aree

Stringa : `CMD_XXXXXX_D[1,2,3,4,]`

XXXXXX=codice utente max 6 cifre [1,2,3,4]=Area1,2,3,4

Esempio: Disinserimento Area1,2,3,4

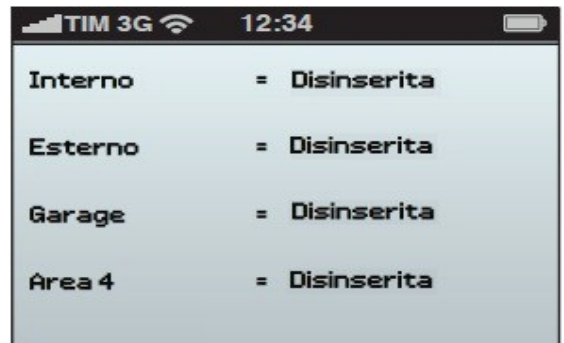
Nb:invio messaggi permesso solo ad utenti con relativi permessi attivi





Revolution

Nel caso in cui I comandi vengono eseguiti, il combinatore risponde con un sms:



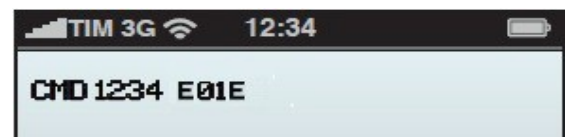
4.3 Esclusione-Inclusione zona

Stringa : `CMD_XXXXXX_E[01-84][I-E]`

XXXXXX=codice utente max 6 cifre [01-84]=Zone 1 fino a 84. Le zone 24h non si possono escludere. [I-E] "I" includi "E" escludi

Esempio: esclusione zona 1

Nb:invio messaggi permesso solo ad utenti con relativi permessi attivi



Nel caso in cui I comandi vengono eseguiti, ilcombinatore risponde con un sms:



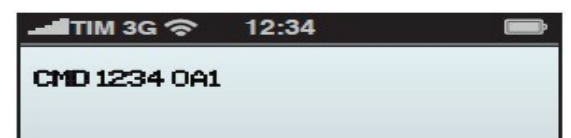
4.4 Comandi Uscite

Stringa : `CMD_XXXXXX_O[A-D][1-7]`

XXXXXX=codice utente max 6 cifre [A-D]=A per attivare D per Disattivare [1-7] numero uscita (1-7)

Esempio: esclusione zona 1

Nb:invio messaggi permesso solo ad utenti con relativi permessi



attivi

Nel caso in cui I comandi vengono eseguiti, il combinatore risponde con un sms:



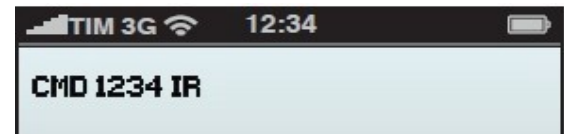
4.5 Informazioni Release Combinatore

Stringa : CMD_XXXXXX_IR

XXXXXX=codice utente max 6 cifre

Esempio: Info versione combinatore

Nb:invio messaggi permesso solo ad utenti con relativi permessi attivi



Nel caso in cui I comandi vengono eseguiti, il combinatore risponde con un sms:



4.6 Informazioni Zone

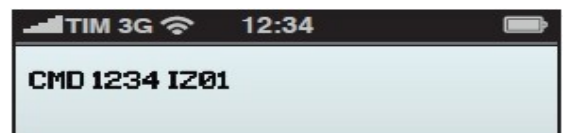
Stringa : CMD_XXXXXX_IZ[00-84]

XXXXXX=codice utente max 6 cifre

[00-84]=Zone da 00 a 84

Esempio: informazione zona 1

Nb:invio messaggi permesso solo ad utenti con relativi permessi attivi



Nel caso in cui I comandi vengono eseguiti, il combinatore risponde con un sms:





Revolution

4.7 Stato Ingressi-Uscite

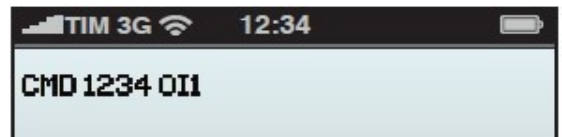
Stringa : `CMD_XXXXXX_OI[1-7]`

XXXXXX=codice utente max 6 cifre

[1-7] =numero ingresso-uscita (1-7)

Esempio: esclusione zona 1

Nb:invio messaggi permesso solo ad utenti con relativi permessi attivi



Nel caso in cui I comandi vengono eseguiti, il combinatore risponde con un sms:



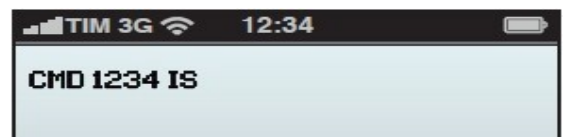
4.8 Informazioni SIM

Stringa : `CMD_XXXXXX_IS`

XXXXXX=codice utente max 6 cifre

Esempio: informazioni SIM

Nb:invio messaggi permesso solo ad utenti con relativi permessi attivi



Nel caso in cui I comandi vengono eseguiti, il combinatore risponde con un sms:



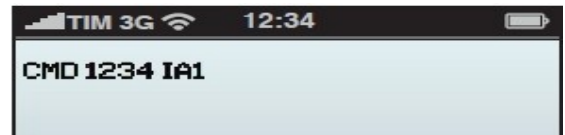
4.9 Stato Aree

Stringa : CMD_XXXXXX_IA[1-2-3-4-T]

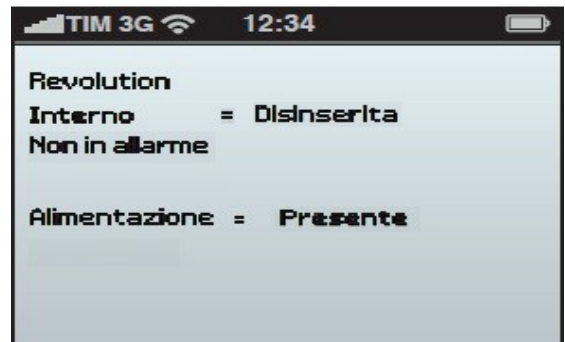
XXXXXX=codice utente max 6 cifre [1-4-T]=1-4 Numero area T per tutte

Esempio: informazioni area 1

Nb:invio messaggi permesso solo ad utenti con relativi permessi attivi




Nel caso in cui I comandi vengono eseguiti, il combinatore risponde con un sms:




5 Menù Vocale RevoGSM

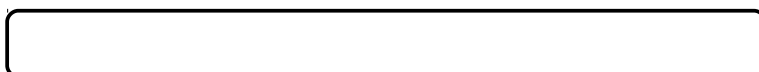
La Centrale Revolution, non necessita della registrazione di messaggi vocali, essendo a sintesi vocale “Text to Speech”, consentendo una riproduzione artificiale dei messaggi di testo. tutti I messaggi di testo sono già inclusi, ma possono essere personalizzati a seconda delle esigenze, rientrando nel numero di caratteri consentiti (16). In particolare, il messaggio di testo comune, programmabile nel setup del modulo gsm, consente di inserire fino a 32 caratteri.

Chiamando il combinatore si ascolta  **Per favore inserire codice seguito dal tasto #**

digitare un codice utente e confermare con il tasto #

Se la password è errata si ascolterà il messaggio  **Codice errato** ed è possibile riprovare.

Se la password è corretta, il combinatore risponde con un messaggio di benvenuto e riproduce il nome associato all'utente.





Revolution

Quindi propone di **Digitare “0” per automazioni oppure “1” per aree**

5.1 Menù vocale Automazioni “0”

Una volta digitato “0” ascolteremo **Digitare numero automazione da 1 a 7**

Esempio: Scelta n°1 con uscita 1 non impulsiva e vincolata al relativo ingresso 1. Il combinatore controlla lo stato dell’ingresso 1 e lo stato dell’uscita 1. I messaggi vocali saranno due a seconda dello stato:

Ipotesi 1: Stato ingresso 1 non attivo e stato uscita 1 non attiva

“ Nome ingresso 1” non attivo ”nome uscita 1” non attiva, per attivare digitare 7, per scelta automazione digitare 0

se si sceglie 7 ascolteremo:

Comando in corso, attendere prego, “nome ingresso 1” attivo, ” nome uscita 1” attiva

Per disattivare digitare 9 per scelta automazioni digitare 0 scegliendo 0 si ritorna al menù vocale automazioni.

Per qualsiasi altro numero diverso da 7 o 0, ascolteremo **Errore comando**

Ipotesi 2: Stato ingresso 1 attivo e stato uscita 1 attiva

“Nome ingresso 1” attivo ”nome uscita 1” attiva , per disattivare digitare 9, per scelta automazione digitare 0

se si sceglie 9 ascolteremo:

Comando in corso, attendere prego, “nome ingresso 1” non attivo, ” nome uscita 1” non attiva

Per attivare digitare 7 per scelta automazioni digitare 0 scegliendo 0 si ritorna al menù

vocale automazioni.

Per qualsiasi altro numero diverso da 7 o 0, ascolteremo

 **Errore comando**

5.2 Menù vocale Aree “1”

Una volta digitato 1 ascolteremo:

 per “nome area 1” digitare 1, per “nome area 2” digitare 2, per “nome area 3” digitare 3, per “nome area 4” digitare 4

Dopo aver selezionato l’area, il combinatore controlla lo stato d’inserimento della stessa. I messaggi vocali riprodotti saranno diversi (2) a seconda dello stato:

Ipotesi 1: Stato area 1 non inserita

 Area “nome area” disinserita , per inserimento totale digitare 7

 Per inserimento perimetrale digitare 8, per scelta aree digitare 0

Se si sceglie 7 ascolteremo:

 Comando in corso, attendere prego, “nome testo comune” “nome area 1” inserita totale, non in allarme

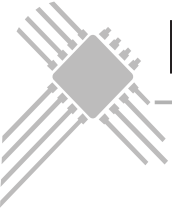
 alimentazione presente, ultimo operatore “utente 1”

 Digitare 0 per automazione, digitare 1 per funzioni aree, altrimenti riagganciare

Se si sceglie 8 ascolteremo:

 Comando in corso, attendere prego, “nome testo comune” “nome area 1” inserita perimetro, non in allarme

 alimentazione presente, ultimo operatore “utente 1”



Revolution

🔊) **Digitare 0 per automazione, digitare 1 per funzioni aree, altrimenti riagganciare**

Se si sceglie 0 si ritorna al menù vocale Aree

Ipotesi 2: Stato area 1 inserita

🔊) **Area “nome area” inserita, per disinserire digitare 9, per scelta aree digitare 0**

Se si sceglie 9 ascolteremo:

🔊) **Comando in corso, attendere prego, ”nome testo comune” ”nome area 1” disinserita, non in allarme**

🔊) **alimentazione presente, ultimo operatore “utente 1”**

🔊) **Digitare 0 per automazione, digitare 1 per funzioni aree, altrimenti riagganciare**

Se si sceglie 0 si ritorna al menù vocale Aree

6 Stop Allarme Rapina

Per “stappare” l’allarme Rapina bisogna agire dal pannello frontale della Centrale (NON DA CONSOLE) utilizzando I tasti ◀ ▲ ▼ ▶

premere il tasto ▶ viene visualizzato

INSERIRE CODICE
>>>> ← <<<<

Digitare il codice Master selezionando I numeri con I tasti ▲ ▼ spostandosi con I tasti ◀ ▶

premere il tasto ▶ fino a visualizzare

INSERIRE CODICE
>>>> * * * * <↓ <<

e confermare con ▶

viene visualizzato

DISINSERIMENTO
<< NO >> << SI >>

e confermare con il tasto ▶

A questo punto si fermeranno gli avvisi da parte del Combinatore telefonico e verranno disattivate eventuali uscite programmate come “Allarme Rapina”.

7 Disinserimento d’Emergenza

In caso di anomalia della linea rs485 e di conseguenza delle console, è sempre possibile ricorrere all’utilizzo del pannello frontale per disinserire eventuali allarmi, utilizzando I tasti frontali ◀ ▲ ▼ ▶

premere il tasto ▶ viene visualizzato

INSERIRE CODICE
>>>> ← <<<<

Digitare un codice valido selezionando I numeri con I tasti ▲ ▼ spostandosi con I tasti ◀ ▶

premere il tasto ▶ fino a visualizzare

INSERIRE CODICE
>>>> * * * * <↓ <<

e confermare con ▶

viene visualizzato

DISINSERIMENTO
<< NO >> << SI >>

e confermare con il tasto ▶



Revolution

